



E-COUCPE DE FRANCE DLF By BURGER KING

Règlement de la compétition

1. CONTEXTE DE L'OPÉRATION

La Fédération Française de Football organise une compétition eSport, dénommée eCoupe de France. Ce tournoi s'adresse prioritairement aux licencié(e)s de la FFF, et implique les 22 Ligues comme les 91 Districts FFF.

Cette compétition est organisée sur la simulation de football EA FC 24, propriété de l'éditeur EA Sports. Elle est disputée sur Playstation 5.

Elle est structurée en 3 phases, réparties de la manière suivante :

- Phases départementales organisées par les Districts
- Phases régionales organisées par les Ligues
- Finale nationale organisée par la FFF à **Clairefontaine**

Pour la **phase départementale**, le District des Landes de Football organise la **E-COUCPE DE FRANCE DLF By BURGER KING**. Cette compétition s'adresse prioritairement aux licencié(e)s landais(e) et implique les 61 clubs du département.

Organisé en physique (offline) le 02 Mars 2024, ce challenge se déroulera sous le format Coupe du Monde, soit en 2 phases: Une première phase de groupe suivie d'une phase à élimination directe.

Ce tournoi offre l'opportunité aux joueurs et aux licenciés de remporter de nombreux lots ainsi que de se qualifier pour la phase régionale inscrit dans la E-COUCPE DE FRANCE FFF.

L'ensemble des joueurs se réuniront pour une journée de compétition au *Grand Mail de St Paul les Dax, Allée Thomas, à proximité du Leclerc Multimédia.*

Adresse:

1141 Bd Saint-Vincent-de-Paul, 40990 Saint-Paul-lès-Dax

Horaires:

Les participants se doivent d'être présent à 9H30 devant le plateau Gaming. La compétition prendra fin à 17H00/18H00. Un créneau de 1H (13H00 à 14H00) est prévu pour que les joueurs puissent se restaurer.



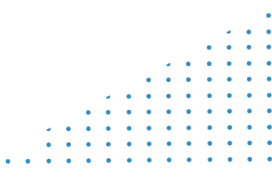
2. ORGANISATION

- Le District des Landes de Football est l'organisateur de cette compétition E-Foot. Un tableau de joueurs/joueuses est programmé avec une phase de groupe et une phase à élimination directe.
- **La présence de chaque joueur/ joueuse est impérative pour la bonne tenue de la compétition. Aucun désengagement n'est possible après inscription.**
- **Les joueurs/ joueuses doivent impérativement apporter leur propre manette.**
- Les participants devront venir vêtus d'un maillot de leur club respectif.

3. RÉCOMPENSES

Dans le cadre de l'eCoupe de France, la Fédération Française de Football associe une dotation financière de 30 000€. Cette somme sera répartie parmi les participants à la finale nationale de l'eCoupe de France, selon des modalités fixées ultérieurement par la Fédération Française de Football et qui feront l'objet d'un engagement spécifique à signer par les 32 participants à la finale nationale.

Pour la phase départementale, le **District des Landes de Football offre de nombreux lots exceptionnels**:

- 1 Nintendo Switch
 - 1 Maillot Collector Nike saison 2023/2024
 - 2 Machines Beer Up
 - 3 Casques Gaming FFF
 - 3 Paires d'écouteurs FFF Bleus
 - Des Goodies Burger King
 - 2 places chez notre partenaire Sourcéo
 - 3 Tapis de souris FFF
 - Qualification à la phase régionale inscrite dans la E-COUPÉ DE FRANCE FFF (Finale à Clairefontaine)
- 

4. ENGAGEMENTS

Clubs

La **E-COUPÉ DE FRANCE DLF By BURGER KING** est ouverte à tous les licencié(e)s français FFF nés avant le **01/01/2008** appartenant au **District des Landes de Football** (*Libre, Futsal, Entreprise, Loisir, dirigeant, arbitre, éducateur*) sous réserve de l'autorisation parentale complétée et signée par les parents pour les mineurs.


Joueurs


Chaque joueur engage sa responsabilité en cas de dégradation ou de casse du matériel mis à disposition par notre partenaire, Leclerc multimédia.



5. PHASE DÉPARTEMENTALE - E-COUPÉ DE FRANCE FFF

Cet événement est la phase départementale de la E-COUPÉ DE FRANCE FFF. Ce challenge s'adresse prioritairement au football amateur et ses 2M de licenciés.





Organisé en plusieurs phases, ce tournoi offre aux lauréats régionaux la possibilité de participer à la finale qui aura lieu au Centre National du Football à **Clairefontaine**

- Phase Départementale organisée par le District des Landes de Football
- Phase régionale organisée par la Ligue de Football de Nouvelle Aquitaine
- Finale nationale organisée par la FFF

6. DÉROULEMENT DE LA COMPÉTITION

Maximum 32 Participant(e)s

La **E-COUCPE DE FRANCE DLF By BURGER KING** se déroule en 2 phases :

- Une phase de groupe: Minimum 4 groupes de 4 ou 3 joueurs. Les deux premiers de chaque groupe sont qualifiés pour la phase à élimination directe.

- Une phase à élimination directe: Huitièmes de finale, quarts de finale, demi-finales, petite finale, finale.

La répartition des joueurs/ joueuses dans le tableau (phase de groupe et phase à élimination directe) sera faite par tirage au sort.

Dans le cas où un/plusieurs joueur(s)/joueuse(s) seraient absent(e)s le jour de la compétition, l'organisation se réserve le droit de modifier le tableau à tout moment.

L'ensemble des phases se jouera en un seul match « BO1 » (match unique)

Chaque joueur/ joueuse pourra choisir l'équipe de son choix (exclusivement des clubs référencés dans le jeu FC24).


La petite finale et la finale se joueront en fin de journée avec une **retransmission sur grand écran**.


Pour rappel, la compétition se déroulera sur une journée, en physique (offline), au Grand Mail situé à ST PAUL LES DAX

7. MODE DE JEU

La **E-COUCPE DE FRANCE DLF By BURGER KING** se joue exclusivement avec le Jeu FC24 sur console PS5 en match classique 1 vs 1 (pas d'équipe FUT).

Le matériel (jeux et consoles) est mis à disposition pour toute la durée de la compétition.

- Durée période : 6 minutes
 - Vitesse : Normale
 - Météo : en soirée (sans neige ni pluie)
 - Mode 95 (toutes les statistiques recalibrées au même niveau)
 - Assistance puissance passes : Non
 - Défense tactique obligatoire
- 

- 
- Tactiques personnalisées autorisées
 - Une pause ne peut être mise que si le ballon est sorti de l'aire de jeu ou après une faute.
 - 3 pauses de 30 secondes par match sont accordées pour chaque joueur. Si cette règle n'est pas respectée, un avertissement pourra être donné au joueur
 - Seules sont autorisées les formations préenregistrées dans le jeu (sans aucune modification).
 - 5 minutes maximum pour la configuration des commandes

8. PLATEFORME D'ORGANISATION

À la fin de chaque rencontre, une photo sera prise par chaque joueur/ joueuse pour attester du résultat. Ces derniers seront ensuite transmis aux responsables de l'organisation du tournoi: Matéo DA SILVA, Jules BROUSSE et Kevin GUINET.

9. INTERRUPTION DE JEU

Si un match est interrompu intentionnellement par un joueur, ce joueur sera automatiquement disqualifié et verra le match en question perdu par forfait (défaite par trois buts à zéro). Si un match est interrompu par une cause extérieure, telle qu'une erreur de la console de jeu, une perte de courant ou une manette défectueuse, le match sera repris à partir du moment de l'interruption et avec le score en vigueur à cet instant.

Sans entrer en conflit avec les points précédents, les joueurs pourront mettre le jeu en pause pour remplacer un de leurs joueurs, et seulement dans le cas où le ballon est sorti de l'aire de jeu, ou pour donner suite à une faute ou une expulsion.

10. CAS NON PRÉVUS

Les cas non prévus dans le présent règlement seront tranchés par les organisateurs du Tournoi.

