

"LE PLATEAU IDEAL"

U6-U7



Buts avec filets + parents ballons = augmenter le temps de jeu effectif

☐ Simplification des rotations :

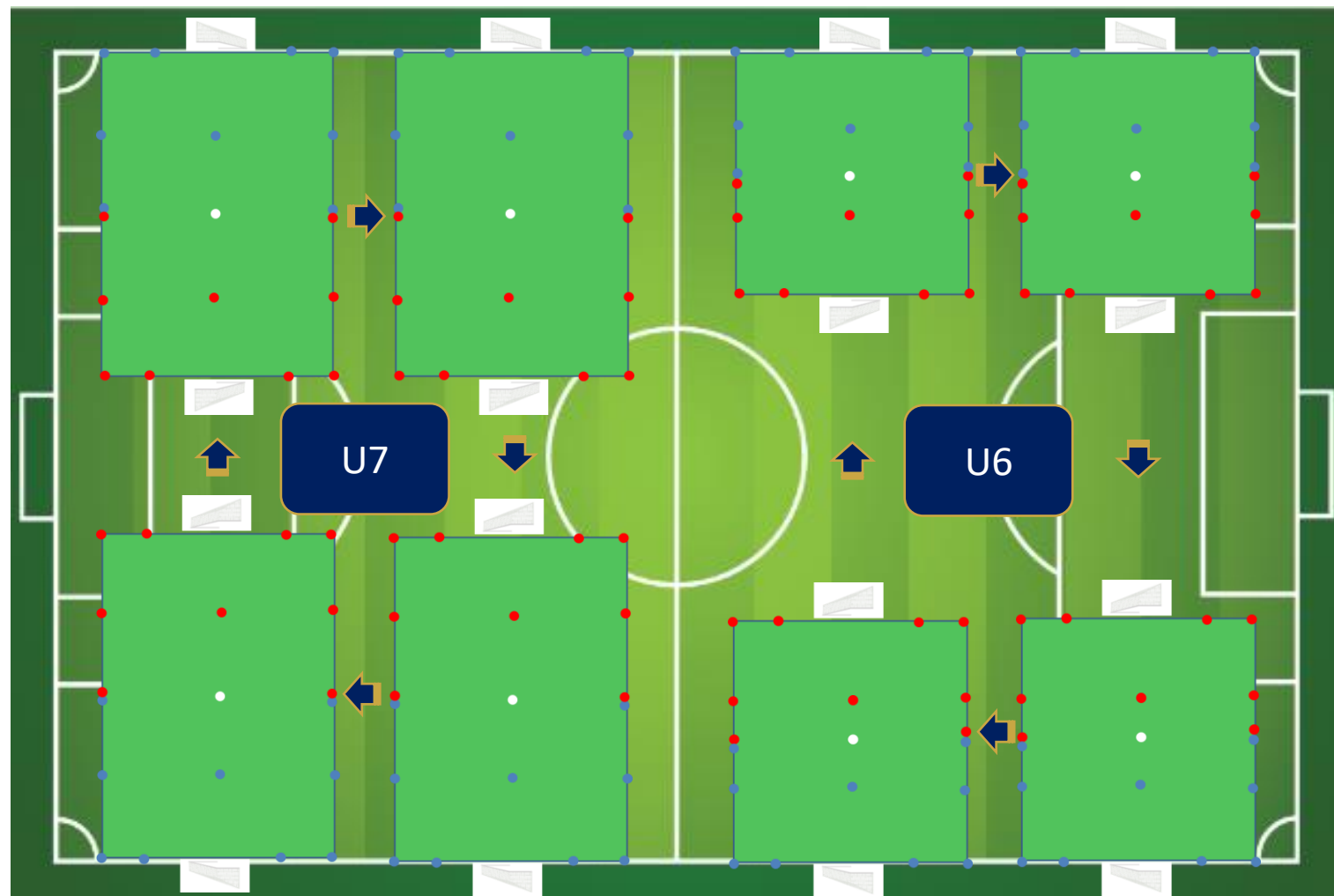
- ✓ Les équipes camp bleu restent sur place
- ✓ Les équipes camp rouge tournent dans le sens des aiguilles d'une montre
- ✓ En cas de nombre impair d'équipes, constituer une équipe supplémentaire

☐ Un terrain unique pour l'ensemble des activités du plateau :

- ✓ Dissociation possible des U6 et des U7 sur le même site (voir exemple ci-joint)
- ✓ Pas d'installation supplémentaire pour les formes jouées

☐ Chaque équipe devra se déplacer avec:

- ✓ 3 Ballons minimum
- ✓ 1 Jeu de chasubles (couleur différente)
- ✓ 1 Educateur et 1 parent-ballon
- ✓ 2 Joueurs supplémentaires maximum





CATEGORIES U6-U7



5 TEMPS DE 10 MINUTES

(5 séquences de jeu)

JOUEURS GARCONS AUTORISES

(U7 + U6)

JOEUSES FILLES AUTORISEES

(U8 + U7 + U6)

PROTOCOLE DEBUT DE PLATEAU

Séquence n°1

Ballon Magique U6-U7
2c2 dont GdB
(30 secondes)

Séquence n°2

Ballon Magique U6-U7
3c3 dont GdB
(45 secondes)

Séquence n°3

Match
3c3 U6
4c4 U7

Séquence n°4

Match
3c3 U6
4c4 U7

Séquence n°5

Match
3c3 U6
4c4 U7

PROTOCOLE FIN DE PLATEAU

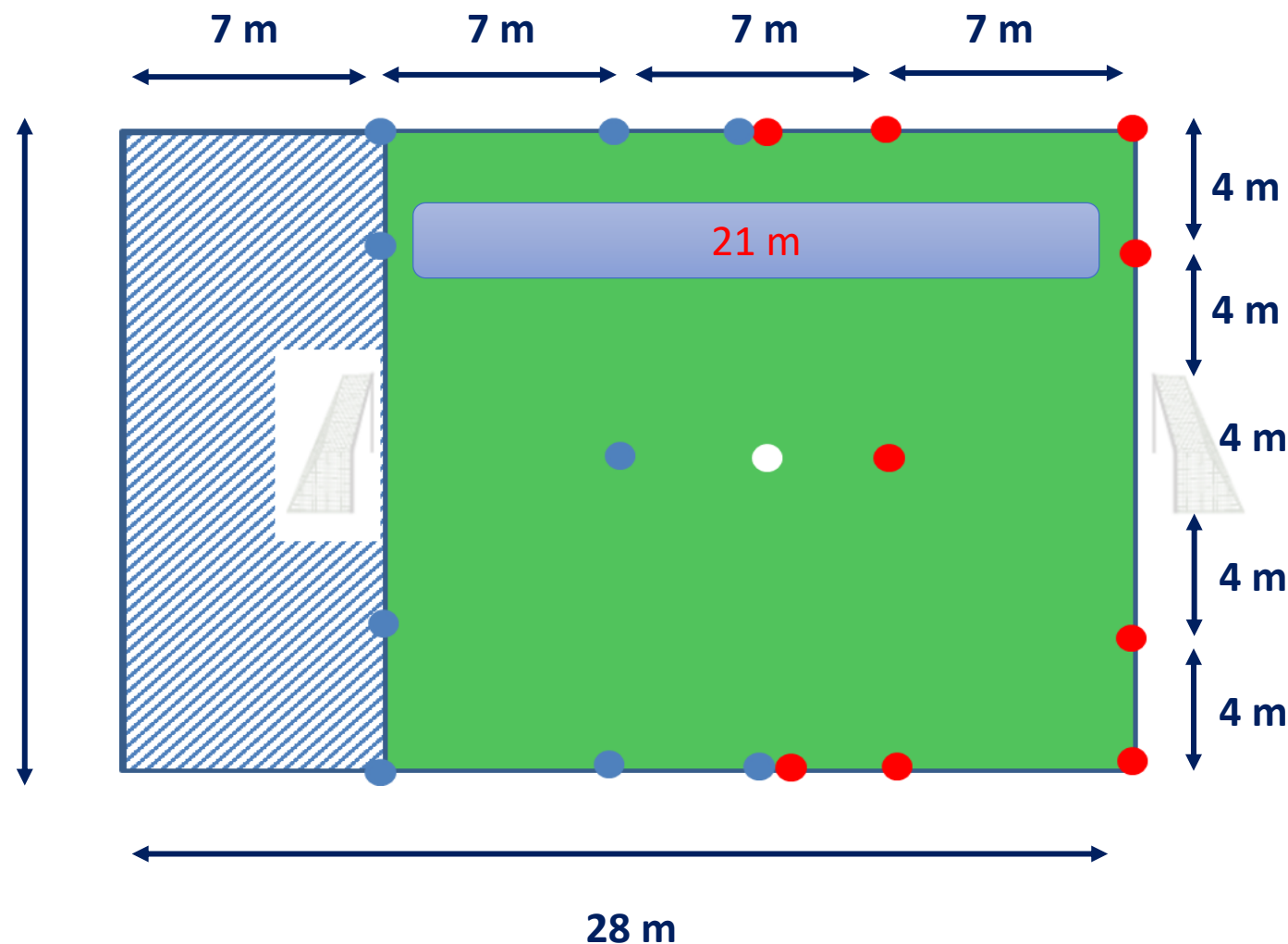
2 c 2 dont GDB « ballon magique U6-U7 »
Séquence 1

3 c 3 dont GDB « ballon magique U6-U7 »
Séquence 2

3 c 3 dont GDB « match U6 »
Séquence 3-4-5

Temps de jeu effectif
(match = 5,35)
(ballon magique = 7,15)

20 m





CATEGORIES U6-U7



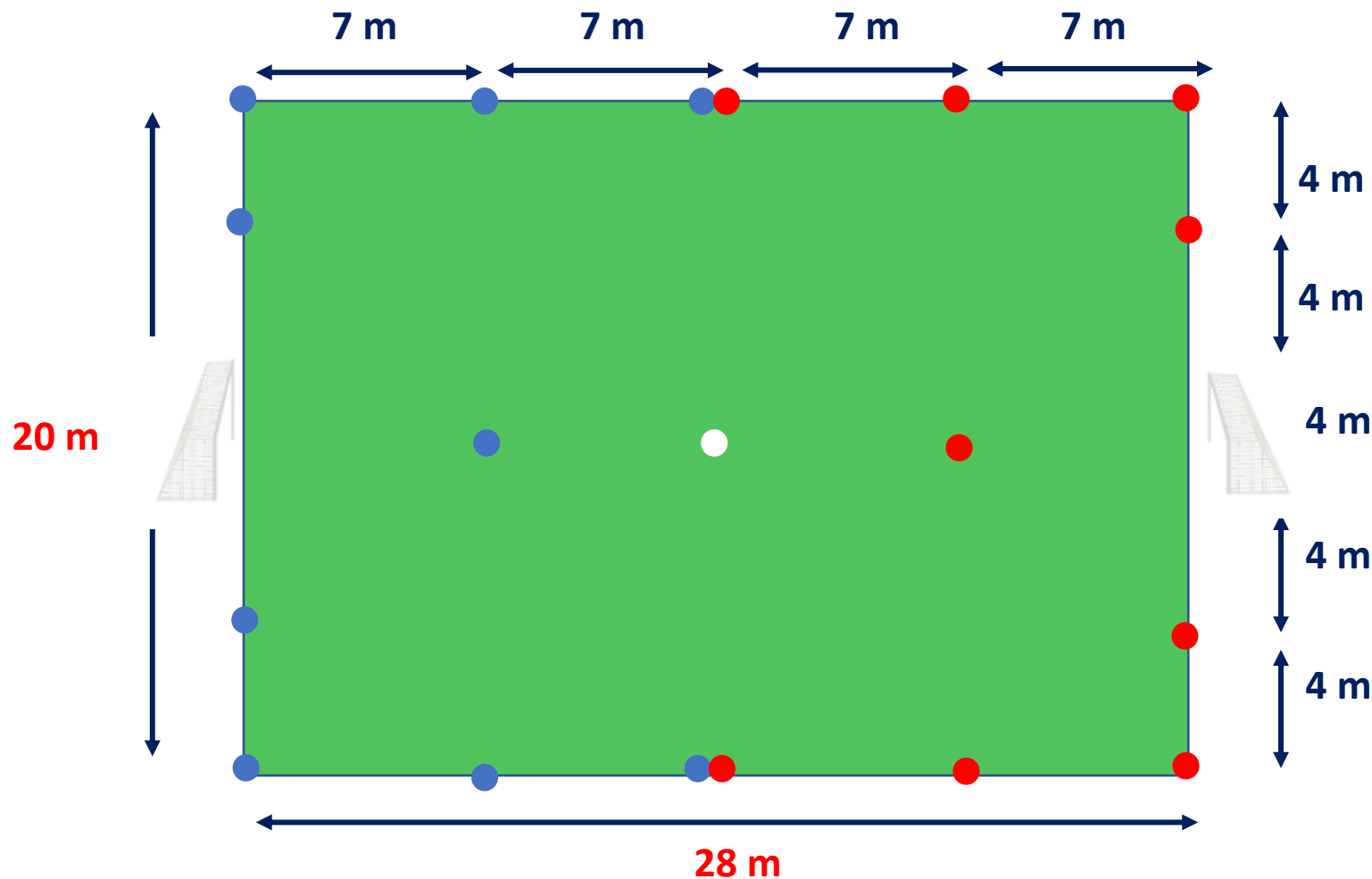
But avec filet de 4 x 1,5M
Terrain de dimension 20m x 28m

4 c 4 dont GDB « match U7 »
Séquence 3-4-5

Relance protégée dans les 7 mètres
Pénalty sur la ligne des 7 mètres

Conduite de balle ou passe
sur les corners et les touches

Les tacles
sont interdits



Interdiction de marquer sur une touche sans
être rentré en conduite de balle sur le terrain

"LE PLATEAU IDEAL"

U8-U9



☐ Dissociation possible des U8 et des U9

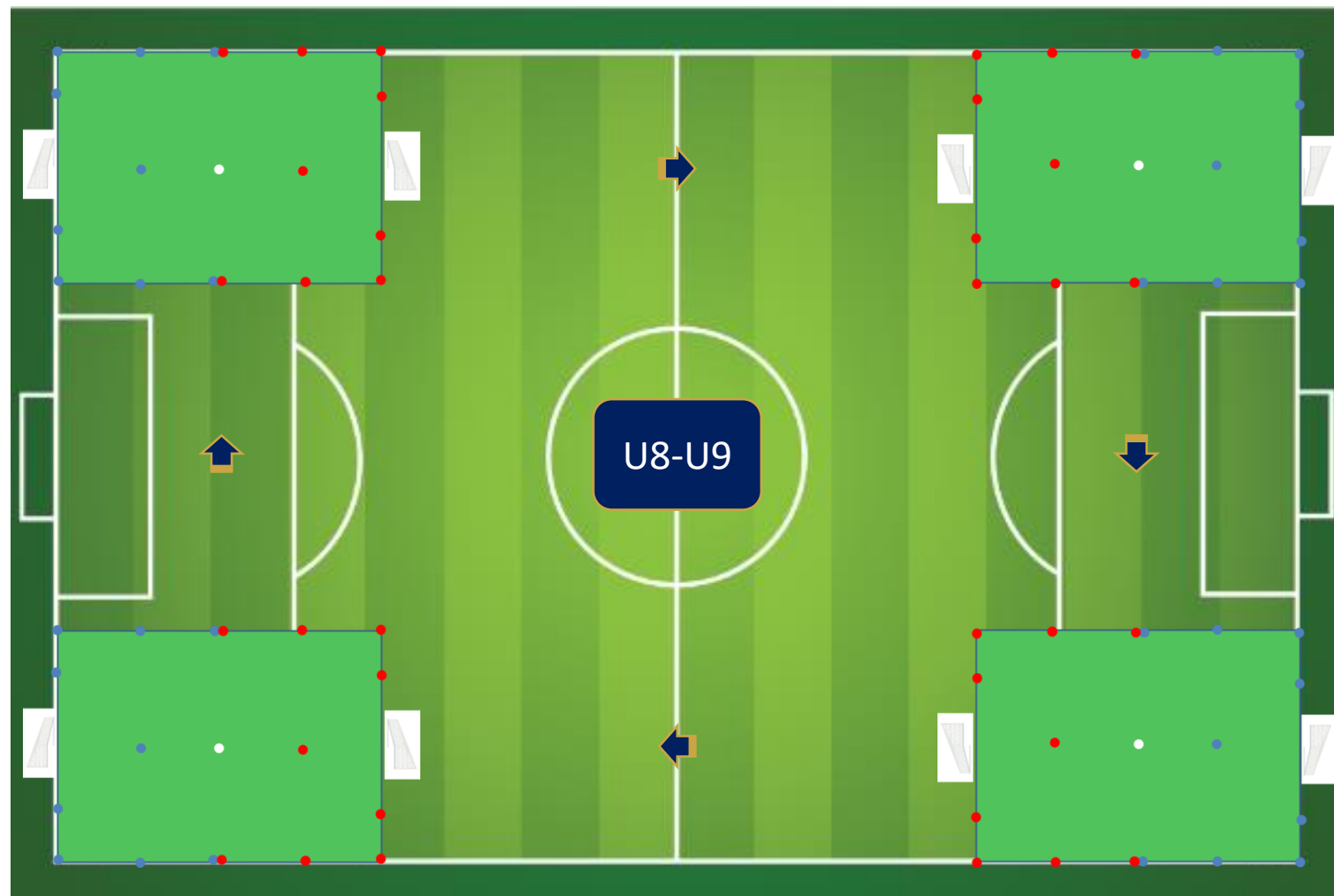
- ✓ Deux sites différents

☐ Simplification des rotations :

- ✓ Les équipes camp bleu restent sur place
- ✓ Les équipes camp rouge tournent dans le sens des aiguilles d'une montre
- ✓ En cas de nombre impair d'équipes, constituer une équipe supplémentaire

☐ Chaque équipe devra se déplacer avec:

- ✓ 3 Ballons minimum
- ✓ 1 Jeu de chasubles (couleur différente)
- ✓ 1 Educateur et 1 parent-ballon
- ✓ 2 Joueurs supplémentaires maximum





CATEGORIES U8-U9



5 TEMPS DE 10 MINUTES

(5 séquences de jeu)

JOUEURS GARCONS AUTORISES

(U9 + U8 + 3 U7 maximum)

JOUEUSES FILLES AUTORISEES

(10 + U9 + U8 + 3 U7 maximum)

PROTOCOLE DEBUT DE PLATEAU

Séquence n°1

Match
5c5
U8-U9

Séquence n°2

Match
5c5
U8-U9

Séquence n°3

Match
5c5
U8-U9

Séquence n°4

Match
5c5
U8-U9

Séquence n°5

Match
5c5
U8-U9

PROTOCOLE FIN DE PLATEAU



CATEGORIES U8-U9

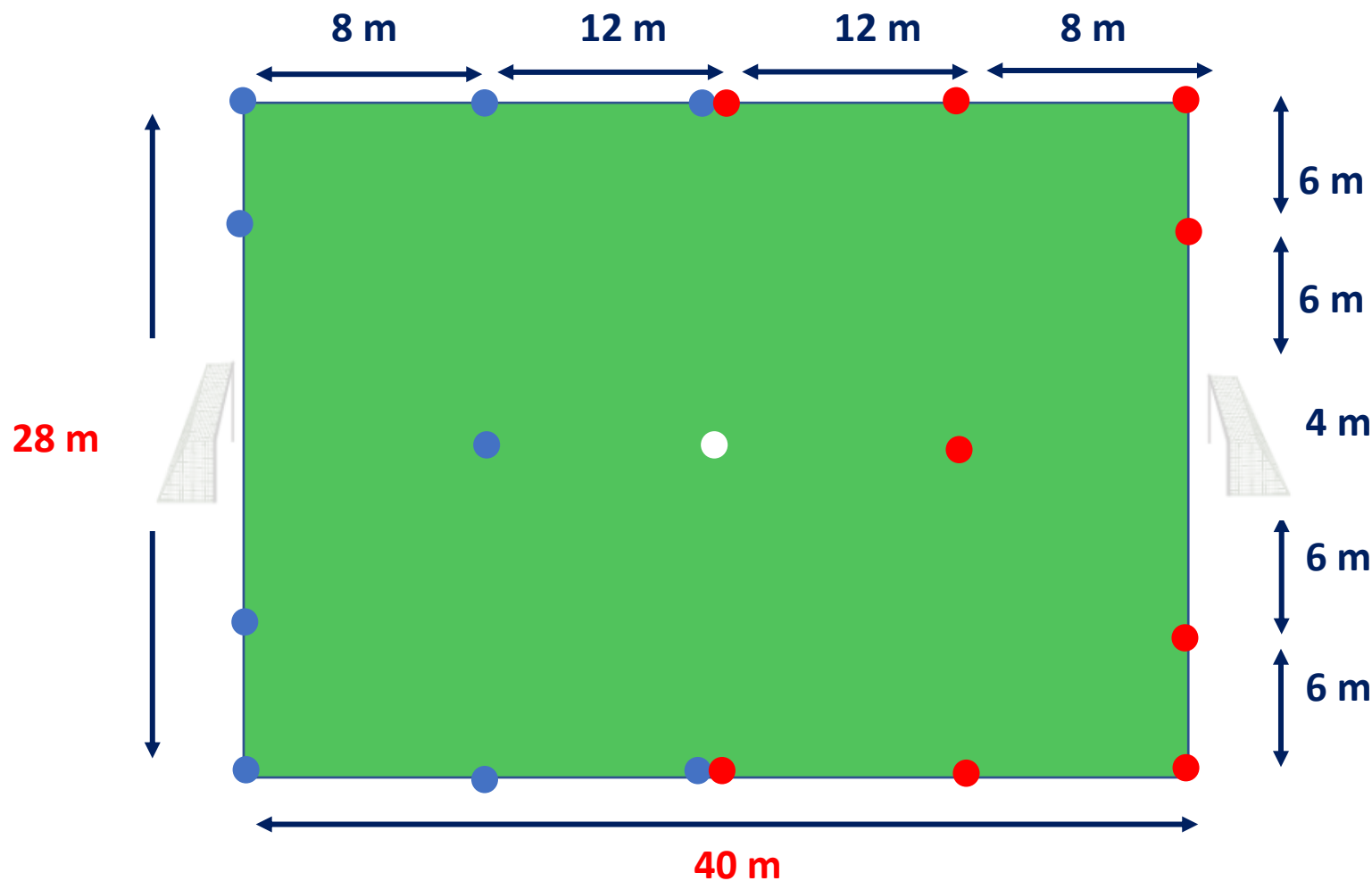
But avec filet de 4 x 1,5M
Terrain de dimension 28m x 40m

5 c 5 dont GDB « match U8-U9 »

Relance protégée dans les 8 mètres

Pénalty sur la ligne des 8 mètres

Conduite de balle ou passe sur les corners et les touches



Interdiction de marquer sur une touche sans être rentré en conduite de balle sur le terrain



CATEGORIES U6-U7 U8-U9

SECURITE

AUTONOMIE

CONSEILS

EDUQUER VOS PARENTS
FORMER VOS PARENTS-ACCOMPAGNATEURS

CRÉER DES EMOTIONS POSITIVES

ENCOURAGER ET VALORISER
LAISSER JOUER
PLAISIR ET CONFIANCE
STATUT POSITIF DE L'ERREUR

INSTAURER UN CLIMAT D'APPRENTISSAGE
FAVORABLE POUR LA PROGRESSION
ET L'EPANOUISSEMENT DES ENFANTS
AVEC UN TEMPS DE JEU IDENTIQUE

COMPETENCE

**APPARTENANCE
SOCIALE**

ASSOUVIR SES 4 BESOINS POUR SE DEVELOPPER