



ESPACES DE JEU

Différentes formules sont possibles. À vous de composer votre menu.

- > 10 équipes : installer 5 terrains
- > 12 équipes : installer 6 terrains
- > 14 équipes : installer 7 terrains
- > 16 équipes : installer 8 terrains
- > 18 équipes : installer 9 terrains
- > 20 équipes : installer 10 terrains

PARTIE FOOTBALL

Un seul ascenseur (poule unique)

ROTATIONS :

- > L'équipe qui gagne progresse du terrain H vers le terrain A
- > L'équipe qui perd du terrain A vers le terrain H

Exemple : Pour 16 équipes / Poule unique / Soit 8 séquences de 5'.

Deux ascenseurs (poule en parallèle)

ROTATIONS :

- 1^{er} Temps** : Identique formule ascenseur sur 4 séquences de 5'.
- 2^e Temps** : Croisement des poules
Les premiers se rencontrent sur un demi-terrain et les autres sur un autre demi-terrain sur 4 séquences de 5'.

COMMENT
ORGANISER UN
FESTI-FOOT ?

ESPACES DE JEU

LOIS DU JEU