



VOLTA TELETHON E-FUTSAL

Règlement de la compétition

1. Contexte de l'opération

La Volta Téléthon E-Futsal est un tournoi eFutsal (FIFA 21), s'adressant prioritairement au licencié(e)s landais(e) ; et impliquant les 56 clubs du département.

Organisé en 1 phase à élimination directe, il offre l'opportunité aux joueurs et aux licenciés de participer à l'action du téléthon en faisant un don.

2. Organisation

Le District des Landes de Football est l'organisateur de cette compétition e-futsal. Un tableau de 32 joueurs à élimination directe est programmé.

3. Engagements

Clubs

- **La Volta Téléthon E-Futsal est ouverte à tous les licencié(e)s français FFF de + 18 ans appartenant au District des Landes de Football** (*Libre, Futsal, Entreprise, Loisir, dirigeant, arbitre, éducateur*)

4. Déroulement de la compétition

Elle se dispute en 1 phase :

- Un tableau de 32 joueurs à élimination directe.

La phase se déroulera en ligne (online)


6. Organisation des phases

Nombre de joueurs/joueuses participants : 32

L'ensemble de la phase se jouera en un seul match « BO1 » (match unique).

L'ensemble des participant(e)s pourra jouer avec n'importe quelle équipe sans modifier l'équipe prévue par le jeu FIFA 21.

La répartition des joueurs dans le tableau sera faite par tirage au sort.



Dans le cas où un/plusieurs joueur(s)/joueuse(s) seraient absent(e)s le jour de la compétition, l'organisation se réserve le droit de modifier le tableau à tout moment.

5. Modedejeu

La Volta Téléthon E-Futsal se joue exclusivement avec le Jeu FIFA 21 avec console PS4 en match classique 1 vs 1.

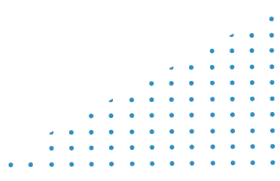
Pour participer chaque joueur devra être en possession du jeu FIFA 21 ainsi qu'un abonnement Playstation Plus pour pouvoir jouer les rencontres en ligne.

- Durée période : 5 minutes
 - Volta Football – Mode Futsal
 - 5vs5
 - le premier joueur à 5 buts a remporté le match

 - Vitesse : Normale

 - Assistance puissance passes : Non - Défense tactique obligatoire

 - Tactiques personnalisées autorisées

 - Une pause ne peut être mise que si le ballon est sorti de l'aire de jeu ou après une faute. Si cette règle n'est pas respectée, un avertissement pourra être donné au joueur.- Seules sont autorisées les formations préenregistrées dans le jeu (sans aucune modification).
- 

6. Interruption de jeu

Si un match est interrompu intentionnellement par un joueur, ce joueur sera automatiquement disqualifié et verra le match en question perdu par forfait (défaite par trois buts à zéro). Si un match est interrompu par une cause extérieure, telle qu'une

