



E-LEAGUE DLF – EN LIGNE

Règlement de la compétition

1. Contexte de l'opération

La E-League DLF en ligne est un tournoi E-Foot sur PS4/PS5 (FIFA 22), s'adressant prioritairement au licencié(e)s landais(e) ; et impliquant les 61 clubs du département.

Organisé sous le format Ligue des Champions soit en 2 phases. Une première phase de groupe (minimum 4 groupes de 4 ou 3 équipes), les deux premiers de chaque groupe sont qualifiés pour la phase à élimination directe.

La deuxième phase s'organisera sous format à élimination directe, elle offre l'opportunité aux joueurs et aux licenciés de participer à cette première compétition en ligne et de pouvoir remporter des lots.

2. Organisation

Le District des Landes de Football est l'organisateur de cette compétition E-Foot. Un tableau de joueurs est programmé avec une phase de groupe et une phase à élimination directe.

3. Engagements

Clubs

- **La E-League DLF en ligne est ouverte à tous les licencié(e)s français FFF de + 14 ans appartenant au District des Landes de Football (Libre, Futsal, Entreprise, Loisir, dirigeant, arbitre, éducateur) sous réserve de l'autorisation parentale complétée et signée par les parents pour les mineurs de plus de 14 ans.**



4. PHASE DÉPARTEMENTALE - ECUP FFF

La E-League DLF est la phase départementale de la E-Cup FFF. Anciennement connu sous le nom de Draft F.F.F., le challenge national eFoot organisé par la F.F.F. et s'adressant prioritairement au football amateur et ses 2M de licenciés revient sous l'appellation eCup F.F.F.

Organisé en 4 phases, il offre aux lauréats régionaux la possibilité de participer à la finale qui aura lieu au Centre National du Football à Clairefontaine

- Phase Départementale organisée par le District des Landes de Football – E-League DLF
- Phase régionale organisée par la Ligue de Football de Nouvelle Aquitaine
- Finale nationale organisée par la FFF

Calendrier de l'eCup F.F.F. 2022 :

- 21 mai 2022 : finale nationale au CNF de Clairefontaine
- **L'eCup F.F.F est ouverte à tous les licencié(e)s français FFF de + 14 ans** (*Libre, Futsal, Entreprise, Loisir, dirigeant, arbitre, éducateur*), sous réserve de leur acceptation par leur Ligue ou district d'appartenance.
- **Les joueurs/joueuses du top 15 FUT** (au moment du lancement de l'eCup F.F.F), ne pourrons prendre part à cette compétition.

5. Déroulement de la compétition

Elle se dispute en 2 phases :

- Un tableau de joueurs. Maximum 32 joueurs.

Une phase de groupe , minimum 4 groupes de 4 ou 3 équipes. les deux premiers de chaque groupe sont qualifiés pour la phase à élimination directe.

Une phase à élimination directe comprenant les 8èmes de finale, les quarts-finales, les demies-finales, la petite finale et la finale.

La petite finale et la finale se joueront le dimanche matin 13 mars 2022.

Chaque joueur pourra choisir l'équipe de son choix. Mais essentiellement des clubs.

La compétition se déroulera en ligne (online)

6. Organisation des phases

Nombre de joueurs/joueuses participants : Maximum 32 joueurs

L'ensemble des phases se jouera en un seul match « BO1 » (match unique).





L'ensemble des participant(e)s pourra jouer avec n'importe quelle équipe citées ci-dessus sans modifier l'équipe prévue par le jeu FIFA 22.

La répartition des joueurs dans le tableau (phase de groupe et phase à élimination directe) sera faite par tirage au sort.

Dans le cas où un/plusieurs joueur(s)/joueuse(s) seraient absent(e)s le jour de la compétition, l'organisation se réserve le droit de modifier le tableau à tout moment.

7. Mode de jeu

La E-League DLF en ligne se joue exclusivement avec le Jeu FIFA 22 avec console PS4 ou PS5 en match classique 1 vs 1. Pas d'équipe FUT.

Pour participer chaque joueur devra être en possession du jeu FIFA 22 ainsi qu'un abonnement Playstation Plus pour pouvoir jouer les rencontres en ligne.

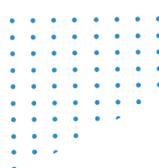
- Durée période : 6 minutes
 - Vitesse : Normale
 - Assistance puissance passes : Non - Défense tactique obligatoire
 - Tactiques personnalisées autorisées
 - Types d'effectif : en ligne
 - Une pause ne peut être mise que si le ballon est sorti de l'aire de jeu ou après une faute. Si cette règle n'est pas respectée, un avertissement pourra être donné au joueur.- Seules sont autorisées les formations préenregistrées dans le jeu (sans aucune modification).
 - Mode normal
- 

8. Plateforme d'organisation

Les joueurs/joueuses seront invité(e)s à envoyer les scores avec une capture d'écran au chargé de développement du District des Landes de Football Kévin GUINET.

9. Interruption de jeu

Si un match est interrompu intentionnellement par un joueur, ce joueur sera automatiquement disqualifié et verra le match en question perdu par forfait (défaite par trois buts à zéro). Si un match est interrompu par une cause extérieure, telle qu'une erreur de la console de jeu, une perte de courant ou une manette défectueuse, le match sera repris à partir du moment de l'interruption et avec le score en vigueur à cet instant.



Sans entrer en conflit avec les points précédents, les joueurs pourront mettre le jeu en pause pour remplacer un de leurs joueurs, et seulement dans le cas où le ballon est sorti de l'aire de jeu, ou pour donner suite à une faute ou une expulsion.

