



E-LEAGUE DLF – EN LIGNE

EURO 2021 ÉDITION

Règlement de la compétition

1. Contexte de l'opération

La E-League DLF en ligne – Euro 2021 Édition est un tournoi EFoot sur PS4 (FIFA 21), s'adressant prioritairement au licencié(e)s landais(e) ; et impliquant les 56 clubs du département.

Organisé sous le format Euro 2021 soit en 2 phases. Une première phase de groupe (8 groupes de 4 équipes), les deux premiers de chaque groupe sont qualifiés pour la phase à élimination directe.

La deuxième phase s'organisera sous format à élimination directe, elle offre l'opportunité aux joueurs et aux licenciés de participer à cette première compétition en ligne et de pouvoir remporter des lots.

2. Organisation

Le District des Landes de Football est l'organisateur de cette compétition E-Foot. Un tableau de 32 joueurs est programmé avec une phase de groupe et une phase à élimination directe.

3. Engagements

Clubs

- **La E-League DLF en ligne – Euro 2021 Édition est ouverte à tous les licencié(e)s français FFF de + 18 ans appartenant au District des Landes de Football (Libre, Futsal, Entreprise, Loisir, dirigeant, arbitre, éducateur)**



4. Déroulement de la compétition

Elle se dispute en 2 phases :

- Un tableau de 32 joueurs.

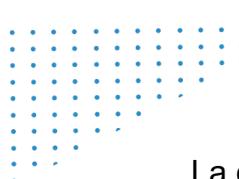
Une phase de groupe , 8 groupes de 4 équipes. les deux premiers de chaque groupe sont qualifiés pour la phase à élimination directe.

Une phase à élimination directe comprenant les 8èmes de finale, les quarts-finales, les demies-finales, la petite finale et la finale.

La petite finale et la finale se joueront le samedi 8 mai 2021.

Cette édition spéciale Euro 2021 devra se jouer avec l'une des équipes qualifiées pour l'Euro 2021. Chaque joueur pourra choisir l'équipe de son choix.

- Turquie
- Italie
- Pays de Galles
- Suisse
- Danemark
- Finlande
- Belgique
- Russie
- Pays-Bas
- Ukraine
- Autriche
- Macédoine du Nord
- Angleterre
- Croatie
- Écosse
- République Tchèque
- Espagne
- Suède
- Pologne
- Slovaquie
- Hongrie
- Portugal
- France
- Allemagne



La compétition se déroulera en ligne (online)

6. Organisation des phases

Nombre de joueurs/joueuses participants : 32





L'ensemble des phases se jouera en un seul match « BO1 » (match unique).

L'ensemble des participant(e)s pourra jouer avec n'importe quelle équipe citées ci-dessus sans modifier l'équipe prévue par le jeu FIFA 21.

La répartition des joueurs dans le tableau (phase de groupe et phase à élimination directe) sera faite par tirage au sort.

Dans le cas où un/plusieurs joueur(s)/joueuse(s) seraient absent(e)s le jour de la compétition, l'organisation se réserve le droit de modifier le tableau à tout moment.

5. Mode de jeu

La E-League DLF en ligne – Euro 2021 Édition se joue exclusivement avec le Jeu FIFA 21 avec console PS4 en match classique 1 vs 1. Pas d'équipe FUT.

Pour participer chaque joueur devra être en possession du jeu FIFA 21 ainsi qu'un abonnement Playstation Plus pour pouvoir jouer les rencontres en ligne.

- Durée période : 6 minutes

- Vitesse : Normale

- Assistance puissance passes : Non - Défense tactique obligatoire

- Tactiques personnalisées autorisées

- Types d'effectif : en ligne

- Une pause ne peut être mise que si le ballon est sorti de l'aire de jeu ou après une faute. Si cette règle n'est pas respectée, un avertissement pourra être donné au joueur.- Seules sont autorisées les formations préenregistrées dans le jeu (sans aucune modification).

7. Plateformé'organisation

Dans le cadre du développement et la structuration de la pratique du eFoot, la FFF offre aux joueurs un accès à la plateforme « Playce » avec un site de gestion de compétition eFoot entièrement personnalisé aux couleurs de l'instance concernée.

Les instances devront utiliser cette plateforme pour participer à la draft.

L'ensemble des joueurs sera invité à créer un compte sur cette plateforme pour participer à la draft.

6. Interruption de jeu





Si un match est interrompu intentionnellement par un joueur, ce joueur sera automatiquement disqualifié et verra le match en question perdu par forfait (défaite par trois buts à zéro). Si un match est interrompu par une cause extérieure, telle qu'une erreur de la console de jeu, une perte de courant ou une manette défectueuse, le match sera repris à partir du moment de l'interruption et avec le score en vigueur à cet instant.

Sans entrer en conflit avec les points précédents, les joueurs pourront mettre le jeu en pause pour remplacer un de leurs joueurs, et seulement dans le cas où le ballon est sorti de l'aire de jeu, ou pour donner suite à une faute ou une expulsion.

